

OBLIG 2

Frist: 25. september 23:59

Når man løser **stive likninger**:

https://en.wikipedia.org/wiki/Stiff_equation

er det nødvendig å bruke implisitte numeriske metoder. Stive likninger er veldig vanlige i anvendelser (spesielt i kjemi), og man må ha implisitte numeriske metoder for å takle dem.

Det som er litt klønete med å programmere opp implisitte løsere, er at man ofte må bruke numerisk likningsløser for å regne ut hvert tidssteg. Skriv et script som løser fallskjermproblemet

$$\dot{v} = 1 - v^2$$

numerisk med Eulers implisitte metode. Velg startverdi og tidssteg selv.

