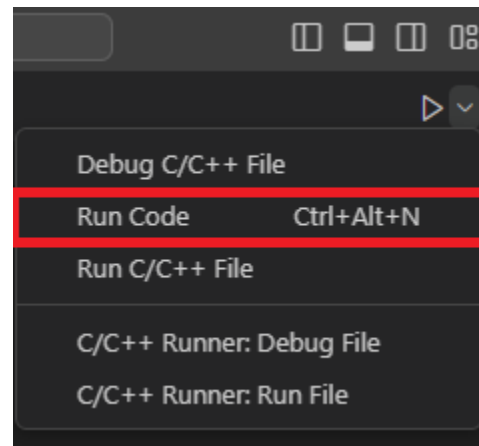


# VSCode feilsøking guide

Laget primært av: Nikolai Olav Stubø, høsten 2024

Gjør dette før du sjekker noe annet:

- 1) Lagre filene dine
- 2) Lukk *alle* VSCode vinduer og start VSCode på nytt fra "Developer Command Prompt for VS <årstall>" med kommandoen "code ."
- 3) Pass på at filnavnet ender på ".c" og ikke har spesialtegn i seg
- 4) Prøv å kjøre koden med «Code Runner» (VSCode extension **.run**)  
snarvei: Ctrl+Alt+N på Windows.



- 5) Se over [vsc\\_install.pdf](#), og se om noen av stegene har blitt hoppet over
- 6) **Ikke endre JSON filer med mindre du vet hva du gjør, spør heller en TA om hjelp**

## Kjente problemer

- **(Code Runner)** Utskrift vises ikke i terminalen
  - Ctrl + Shift + X -> Code Runner -> Extension Settings (tannhjul) -> Run in Terminal
- [Programmet vil ikke kompilere/kjøre](#)
- [Debug funker, men koden vil ikke kjøre normalt](#)
- [Kodeendringer registreres ikke](#)
- [Manglende tilgang til mappe](#)

## Programmet vil ikke kompilere/kjøre

- 1) Identifiser om kompilator ligger i miljøvariablene (PATH):
  - Åpne et terminal vindu og skriv "**gcc --version**" og "**clang --version**" (uten gåseøyne)
  - Om ingen av disse gjenkjennes som en kommando er disse ikke blitt lagt til i miljøvariablene.

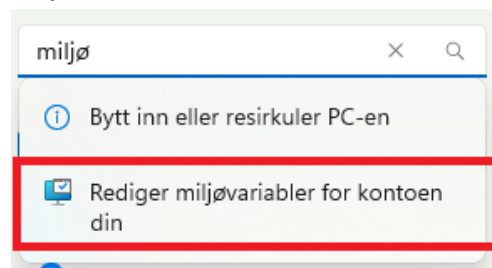
### 1.1) Ikke på PATH

Identifiser om kompilator er installert:

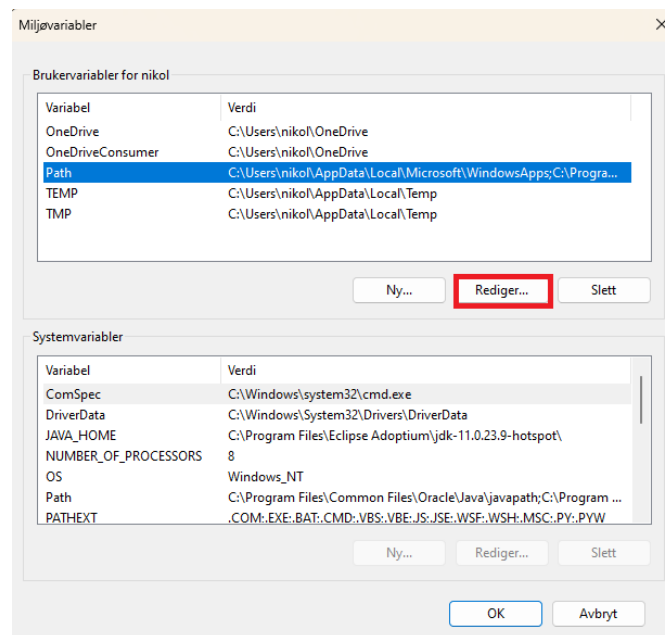
**(Windows)** kompilator installasjoner ligger ofte direkte under "C:\", se etter *MinGW*, *msys64* eller andre mappenavn som samsvarer med din valgte kompilator-toolchain.

Finnes en av disse kan den legges til PATH (miljøvariabel).

Finn miljøvariabler åpne Innstillinger søk etter "*miljø*" velg "*Rediger miljøvariabler...*"

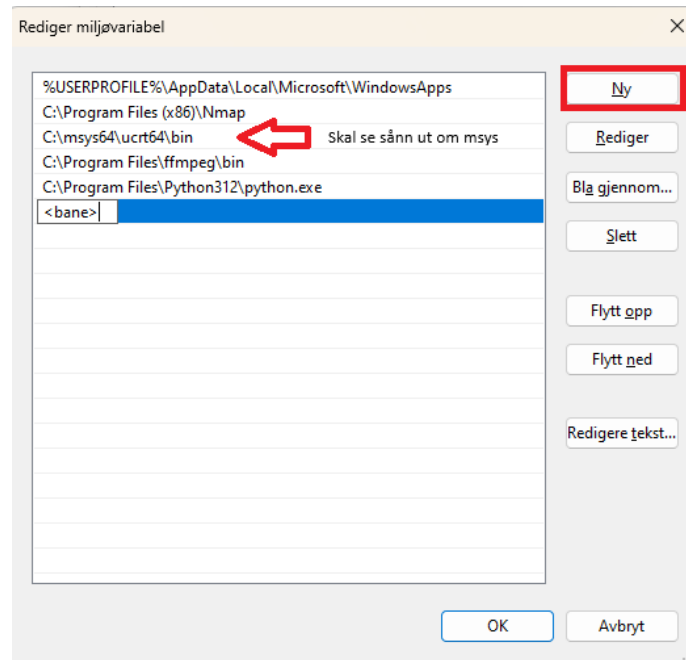


Marker "Path" variabelen -> Rediger... -> Ny



**(msys)** lim inn "<bane til msys64>/ucrt64/bin"

**(MinGW)** lim inn "<bane til MinGW>/bin"



\*Erstatt <bane> med bane til folder identifisert tidligere

For andre toolchains, finn den respektive /bin mappen.

Kompilator *burde* nå finnes av VSCode.

## 1.2) Ikke installert/funnet

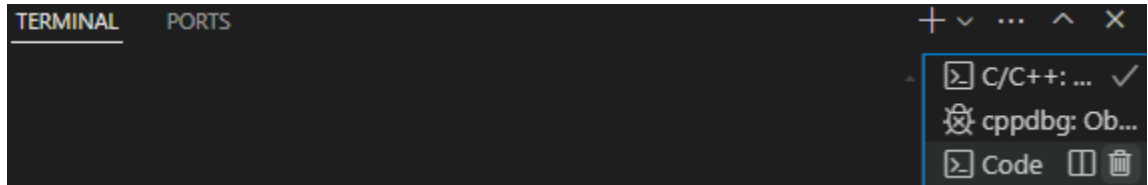
**(Windows)** Installer en kompilator, følg helst [vsc\\_install.pdf](#) pkt.5

**(Mac)** Følg [vsc\\_install.pdf](#) pkt.5.

Alternativt; kjør kommandoen "**xcode-select --install**" så vil dette installere clang+dev tools om ikke allerede installert.

## Debug fungerer, men koden vil ikke kjøre normalt

- 1) Lukk alle debug/programinstanser (klikk på søppelbøtten), og forsøk å kjøre programmet på nytt, *ikke* i debug mode.



Om fortsatt ikke programmet kjører se [Programmet vil ikke kjøre](#)

## Kodeendringer registreres ikke

- 1) Pass på at koden har blitt lagret, *ctrl + s*, prøv å kjøre koden på nytt etter lagring.
- 2) Lukk alle debug/programinstanser. *Se forrige heading.*
- 3) Pass på at koden ikke er åpen i et annet VSCode vindu.

## Manglende tilgang til mappe

- 1) Sjekk hvilke tilganger aktuell bruker har til mappen det jobbes i:
  - 1.1) Naviger til aktuell mappe
  - 1.2) **(Windows)** Velg mappen du jobber i -> høyreklikk på valgt mappe -> *Egenskaper -> Sikkerhet*  
**(Mac)** Høyreklikk på mappen og velg *File->Get Info->Sharing & Permissions*
  - 1.3) Sørg for at bruker/brukergruppe tilgang til å endre/skrive/lese i mappen