

Navnekonvensjoner

Variabel- og funksjonsnavn

Starter med liten bokstav, og nye ord starter med stor bokstav.

Eks: `int antallHavner`, `float maxTemperatur`, `void skrivTilFil()`, `int lesEttTall(...)`

Struct- og klassenavn

Starter med stor bokstav (evt. nye ord også med stor bokstav):

Eks: `class Person`, `struct Ting`, `class Menneske`, `class Tilhenger`

Globale variable

Starter med liten en liten 'g', og nye ord deretter starter med stor bokstav.

Eks: `int gAntallPersoner`, `int gSisteBil`, `struct Hus gHusene[...]`, `int gNedborPaaDag[...]`

Finn/bruk selvforklarende navn:

Eks: `char* finnNavn(int personNr)`, `int antallOrd`, `void startSokEtterPerson()`